

Documentation jeu de données “Déchets dans les rivières” issus du programme Plastic Origins

À propos de Surfrider Foundation Europe

Surfrider Foundation Europe est une organisation non gouvernementale internationale (ONG) environnementale à but non lucratif créée en 1990 ayant pour but «la protection et la mise en valeur de l'océan, du littoral, des vagues, des lacs, des rivières et de toutes les populations qui en jouissent».

Plus d'informations sur Surfrider Foundation Europe : <https://surfrider.eu/>

À propos de Plastic Origins

80% du plastique présent dans l'Océan provient de l'intérieur des terres. Plastic Origins est un projet de Surfrider Foundation Europe qui a pour objectif de cartographier la pollution plastique des fleuves et rivières d'Europe et de fournir des données utiles pour lutter contre cette pollution.

Plus d'informations sur Plastic Origins : <https://www.plasticorigins.eu/>

À propos du jeu de données

Nom du jeu de données	Déchets dans les rivières en France
Thème	Rivières, océans, environnements
Licence	Creative Commons option non-Commerciale (CC BY-NC – version 3.0 France)
Langue	Française
Date de création	01/09/2023
Date de mise à jour de la documentation	01/09/2023
Producteur	Surfrider Foundation Europe

Périmètres des données

Surfrider Foundation Europe et ses bénévoles collectent à l'aide d'une application mobile des données concernant les plastiques et autres déchets présent dans les rivières européennes dans le cadre du programme Plastic Origins. Le présent jeu de données représente les données collectées sur les déchets observés dans les rivières sur une année (2022) pour l'ensemble du territoire de la France Métropolitaine.

Exhaustivité des données

Les données étant collectées par des salariés et bénévoles de l'association, le jeu de données ne peut être exhaustif. Les données publiées correspondent à l'ensemble de celles collectées par Surfrider et ses bénévoles sur le territoire national sur la période de temps données.

Campagnes de collecte

Chaque information sur un déchet est collectée dans le cadre d'une campagne. Une campagne s'effectue avec un moyen de locomotion donné, sur une rive donnée et par un utilisateur donné. Les déchets signalés dans le cadre d'une campagne peuvent être signalés par une autre campagne s'ils sont toujours présents lors du passage de l'utilisateur effectuant la deuxième campagne.

Définition des métadonnées

Le jeu de données est distribué sous forme d'un fichier CSV dont les valeurs sont séparées par des virgules. La première ligne contient l'en-tête avec les noms des attributs. Chaque ligne suivante correspond au signalement d'un déchet.

Attributs pour chaque déchet

campaign_id	Identifiant unique de la campagne de collecte de données
move	Moyen de locomotion utilisé pendant la campagne. Valeurs possibles : kayak, walk, other. Les moyens embarqués (kayak, canoës, stand up paddle) sont regroupés dans "kayak". Les campagnes réalisées depuis les berges de rivières sont nommées "walk". Et dans "other" ont peu y retrouver (vélo, bateau, ...).
date	Date de la campagne de collecte de données
bank	Rive observée. Valeurs possibles : right, left
tracking_mode	La collecte peut être effectuée en mode manuelle ou automatique. En mode manuel, l'utilisateur saisi lui-même la présence d'un déchet et la catégorie dans laquelle il rentre. En mode automatique (ai), l'utilisateur film la berge et une IA catégorise chaque déchet. Valeurs possibles : ai/manual
trash_type	Voir le détail des catégories de déchet plus bas.
lat	Latitude relevée par le téléphone au moment du signalement du déchet.
lon	Longitude relevée par le téléphone au moment du signalement du déchet.
municipality	Nom de la ville
department	Nom du département
state	Nom de la région

country	Nom du pays
river_name	Nom de la rivière

Détail des catégories de déchets

Les déchets sont triés en plusieurs catégories. Certaines catégories sont utilisées en mode manuel, d'autres en mode automatique.

Nom de la catégorie	Mode	Définition
AutoFragment	Automatique	Un fragment de plastique
AutoInsulating	Automatique	Matériau isolant, polystyrène
AutoBottleShaped	Automatique	Contenant de liquide type bouteille
AutoCanShaped	Automatique	Contenant de liquide type canette
AutoDrum	Automatique	Bidons en plastique
AutoOtherPackaging	Automatique	Emballage alimentaire autre que bouteille ou canette
AutoTire	Automatique	Pneus
AutoFishingNet	Automatique	Filets de pêche et cordes
AutoEasilyNamable	Automatique	Divers objets facilement identifiables (chaussures, échelle, masques ...)
AutoUnclear	Automatique	Divers objets non identifiables
Fragment	Manuel	Fragment de plastique
AgriculturalFoodWaste	Manuel	Principalement des bâches agricoles en plastique
Bottles	Manuel	Tout contenant de liquide
Industrials	Manuel	Rubalise, parpaings, éléments métalliques...
FishHunting	Manuel	Cartouches, filets, leurres...
FoodPackage	Manuel	Barquettes, sachets, pots, emballages de vente à emporter...
FouseholdItems	Manuel	Tout déchet que l'on pourrait retrouver à la maison et qui n'est pas un emballage
Fragment10	Manuel	Lorsqu'il y a beaucoup de fragments au même endroit (compter par lot de 10)

