

Équipements Lens-Liévin

Communauté d'agglomération de Lens-Liévin

Datas des lieux publics de la CALL

Usages potentiels

Les usages pensés pour ce jeu de données sont avant tout tournés vers la connaissance pratique du territoire et les informations disponibles pour les citoyens.

A terme l'objectif pourrait être de proposer une application ou un service numérique, afin de faciliter l'accessibilité aux données par les membres de la communauté d'agglomération de Lens-Liévin.

#ChallengeData

FICHE JEU DE DONNÉES

Inspiré de : "Datasheets for datasets" - arXiv:1803.09010

Raisons de la production de ces données

Les données de ce jeu ont été collectées afin de rassembler les informations sur les équipements de Lens-Liévin, sur leur location, leur nom, leur commune d'origine...

Contenu des données

Les données de ce jeu portent sur les divers équipements publics de la CALL, qu'ils soient des terrains de sport, des écoles, des squares, des places publiques, des zones d'activité commerciale...

Processus de collecte

Les données ont été récoltées via le croisement de datas provenant de la base service public

Fréquence de mise à jour

Afin de s'assurer de l'ouverture des lieux susceptibles de fermer, nous proposons une mise à jour trimestrielle. Ce sont des données mouvantes et il est important de les traiter comme telles.

Licence

Licence ouverte

Mots clés

Urbanisme, bâtiments publics, monuments, stades, écoles, collèges, challenge data

Attributions

Base service public

Considérations légales et éthiques

Nous avons uniquement travaillé sur des données publiques, la question de l'anonymisation des datas ne se pose donc pas.