

## Parking à vélo

## Producteur de la donnée

## Thématique

## Usages potentiels

Ce jeu de données s'inscrit dans une volonté de rendre les transports accessibles à tous en ville, qu'ils soient individuels ou collectifs. Les parkings à vélos permettent à chacun de circuler librement en mettant à disposition des hangars collectifs. Le jeu de données, puisqu'il regroupe toutes les informations concernant ces parkings, facilite le quotidien des citoyens qui seront au fait des parkings disponibles dans leurs villes. C'est aussi une opportunité qui leur est offerte en termes de connaissance du territoire, puisqu'ils peuvent se représenter tous les parkings près de chez eux.

On peut imaginer une application qui afficherait toutes les informations liées aux parkings, ce qui pourrait même inclure les coordonnées géographiques des e-bornes de ces vélos, de manière à créer un réseau semblable à celui des vélib'.

## FICHE JEU DE DONNÉES

Inspiré de : "Datasheets for datasets" - arXiv:1803.09010

### Raisons de la production de ces données

Pourquoi les données de ce jeu de données sont produites ou collectées ?

### Contenu des données

L'emplacement de ces parkings (à savoir le numéro de voirie, mais aussi l'exacte localisation en fonction de la longitude et la latitude), le type d'accroche (sécurise-t-on le vélo à l'aide d'un cadre, d'une roue, ou d'une autre protection), leur numéro, leur type, la qualité du mobilier, la capacité, leur date de mise à jour.

### Processus de collecte

/

### Fréquence de mise à jour

/

### Licence

Licence ouverte

### Mots clés

Exemples : voirie, subventions, finances, urbanisme...

### Attributions

/

### Considérations légales et éthiques

/