

## Signalisation tricolore

## Ville d'Annecy

## Thématique

### Usages potentiels

Ce jeu de données permet d'avoir une bonne connaissance du territoire, afin d'avoir une visibilité sur l'ensemble des carrefours où se trouvent des signalisations tricolores. Il pourra être envisagé de mettre en place une application qui rend compte de tous les appareils, de leur état d'usage, car cette connaissance technique est essentielle à la sécurité routière.

## FICHE JEU DE DONNÉES

Inspiré de : "Datasheets for datasets" - arXiv:1803.09010

### Raisons de la production de ces données

Objectif de transparence dans la publication des données sur la signalisation tricolore

### Contenu des données

Nous disposons des coordonnées (X ; Y) selon le système de coordonnées (??), des dates de mise à jour, du nom des rues au croisement desquelles se trouvent le feu tricolore ; ainsi que le nombre de feux par carrefour.

### Processus de collecte

Comment la donnée est collectée, par quel service, à quelle fréquence ?

### Fréquence de mise à jour

Le jeu de données doit-il être mis à jour mensuellement ? annuellement ? ou plus fréquemment ?

### Licence

Licence ouverte

### Mots clés

Mobilier urbain

### Attributions

Ce jeu de données est produit par le SIG de la mairie d'Annecy.

### Considérations légales et éthiques

Par exemple, des traitements sur les données à caractère personnel ont-ils été opérés (anonymisation) ?