

Aires de jeux

Liste des aires de jeux sur la commune de Saint-Paul-lès-Dax

Collectivité : Commune de SAINT-PAUL-LES-DAX

Source : Service QSI – Ville de Saint-Paul-lès-Dax

Version : 1.0

Date : 01/09/2018

Etat : validé

Objet

Ce jeu de données dresse la liste des aires de jeux sur le territoire de la ville de Saint-Paul-lès-Dax. Il consiste en une liste de points geo-localisés sur OpenStreetMap accompagnés d'informations sur l'accessibilité, les âges minimal et maximal pour accéder aux jeux, la photo de l'aire, etc.

Ces données sont issues de OpenStreetMap.

Elles sont directement accessibles sur la [cartographie de la ville de Saint-Paul-lès-Dax](#).

Ce document décrit les détails de chaque champ.

Synthèse des données essentielles

Le jeu de données contient les données essentielles suivantes :

- Aire de jeux
- Localisation (latitude et longitude)
- Accessibilité
- Ages minimal et maximal pour accéder aux jeux

Spécifications détaillées

Nom du champ	Description	Type / Format / Exemple
COMMUNE_NOM	Nom officiel de la commune	Texte <i>Ex : Saint-Paul-lès-Dax</i>
COLL_INSEE	Code INSEE de la commune	Alphanumérique <i>Ex : 40279</i>
ID_OSM	Identifiant unique du lieu, ici l'aire de jeux, correspondant à celui dans OpenStreetMap	Numérique <i>Ex : 5354477680</i>
NATURE	Type d'espace de jeu	Texte <i>Exemple : AIRE DE JEUX</i>
NOM	Désignation du lieu	Texte <i>Exemple : Aire de jeux Napoléon 1er</i>
Y_LAT	Latitude en WGS84 (EPSG:4326)	Numérique <i>Exemple : 43.7239362</i>
X_LONG	Longitude en WGS84 (EPSG:4326)	Numérique <i>Exemple : -1.060186</i>
PHOTO_URL	Lien URL vers la photographie du lieu sur Mapillary	Texte <i>Exemple : https://www.mapillary.com/...MjcKuYKDINb1Q</i>
PUBLIC_ACCESS	Accessibilité au public	Texte (OUI ou NON)
OPERATOR	Opérateur en charge de l'aire de jeux	Texte <i>Ex : Mairie de Saint-Paul-lès-Dax</i>
ACCESSIBILITY	Accessibilité aux personnes à mobilité réduite	Texte (OUI ou NON)
AGE_MIN	Age minimal pour accéder aux jeux (an)	Numérique <i>Exemple : 2</i>
AGE_MAX	Age maximal pour accéder aux jeux (an)	Numérique <i>Exemple : 12</i>