Monuments historiques

Atlas des patrimoines

Culture

Usages potentiels

Ce jeu de données permet de répertorier les monuments historiques présent sur le territoire de la ville.

Ces données peuvent être intégrées à une carte interactive, pouvant être utilisée au travers d'une application promouvant le tourisme.

Elles peuvent permettre une connaissance plus approfondie des monuments du territoire.

FICHE JEU DE DONNÉES

Inspiré de : "Datasheets for datasets" - arXiv:1803.09010

Raisons de la production de ces données

Les données sont produites afin d'améliorer l'accès aux informations culturelles et patrimoniales.

Contenu des données

Les variables présentes sont le nom des monuments historiques, le siècle de construction, leur localisation, leur description, leur statut, la date de classement et leur propriétaire.

Processus de collecte

La donnée est collectée par le site Atlas des Patrimoines. Elle utilise les fonds cartographiques du géoportail, outil de référence national pour l'accès aux données géographiques publiques. Il intègre aussi des flux venant de divers portails de plusieurs échelles (européenne, nationale...) et thématiques (environnement, risque,

Fréquence de mise à jour

Le jeu de données doit être mis à jour tous les 3 ans, si nécessaire. La fréquence de classement ou d'inscription de monuments historiques étant assez faible (300 immeubles classés par an en moyenne en France).

Licence

Les données sont publiques et non-opposables aux tiers. Ce sont des données publiques relatives aux entités culturelles et à l'architecture et au patrimoine

Mots clés

Monuments, Patrimoine, Culture, Tourisme, Service public, Histoire, Géographie, Immeubles, Cartographie

Attributions

Atlas des patrimoines

Considérations légales et éthiques

Ces données ne nécessitent pas de traitement particulier car elles ne sont pas particulièrement sensibles. Ainsi aucune anonymisation n'a été effectuée.